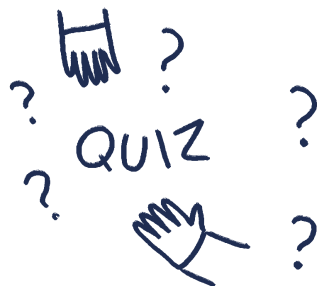




Ce jeu-cadre créé par Thiagi permet aux participants de retenir les informations clés d'une présentation. Pour cela, à intervalles réguliers, ils doivent se poser mutuellement des questions sur le contenu qu'ils ont entendu. Les jeux cadres de [Thiagi sont des méthodes ludiques](#) adaptables à tous contenus pour rendre vivants formations et d'intelligence collective.



EXCELLENT POUR

- Ancrer les apprentissages / un message
- Rendre une présentation descendante plus interactive



20 - 30
minutes

ANIMATION PAS À PAS

ÉTAPE 1 - 3min

Une personne fait une présentation de 3 minutes sur un sujet dont il est expert. Les autres participants sont répartis par groupe de 3-4 personnes



6 à 100
participants

ÉTAPE 2 - 5min

Au bout des 3 minutes de présentation, chaque groupe écrit une question sur une fiche bristol

ÉTAPE 3

On ramasse les questions et on les pose à l'ensemble des participants les unes après les autres.



Fiches Bristol
Stylos ou feutres

NB. : deux cas d'applications pour cette activité :

- soit poser des questions fermées, de type quizz qui permettent de mémoriser les informations importantes de la présentation. Modalité d'ancrage qui favorise l'attention et la consolidation.
- soit poser des questions ouvertes, pour lancer la discussion dans le groupe à partir des premiers éléments transmis dans la présentation. Bonne modalité pour favoriser l'engagement actif des apprenants, leur permettre d'émettre des hypothèses, de créer des nouvelles connexions entre le contenu transmis et leur propre expérience.

On peut imaginer utiliser cette modalité pour une présentation qui dure une dizaine de minutes. Pour une conférence plus longue, on peut mettre un timer toutes les 10 minutes et répéter le processus plusieurs fois