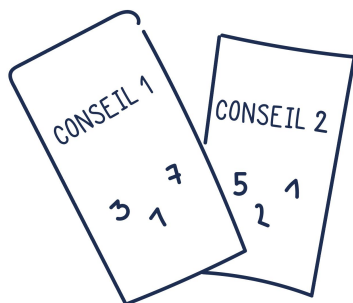




“35” est un jeu-cadre créé par Thiagi. L'activité part en particulier du postulat qu'il est plus aisé de comparer deux éléments entre eux qu'un grand nombre d'éléments. Les jeux cadres de [Thiagi sont des méthodes ludiques](#) adaptables à tous contenus pour rendre vivants formations et ateliers.



EXCELLENT POUR

- Classer des propositions
- Ancrer des apprentissages



20 minutes

ANIMATION PAS À PAS

ÉTAPE 1

Distribution d'une fiche Bristol à chaque participant.

ÉTAPE 2

Chaque participant écrit sur sa fiche Bristol LE conseil clé qu'il pourrait formuler à un pair sur le sujet de la formation ou de l'atelier.

ÉTAPE 3

En mouvement dans l'espace, les participants s'échangent leur fiche aléatoirement.

ÉTAPE 4

Passé quelques dizaines de secondes, les participants sont invités à se regrouper en binôme, et à comparer les conseils qu'ils détiennent entre leurs mains (normalement les conseils d'autres participants)

ÉTAPE 5

Les binômes sont invités à distribuer 7 points entre les deux conseils, en fonction de l'importance qu'ils leur accordent. les distributions 7-0, 6-1, 5-2 et 4-3 sont donc possibles.

ÉTAPE 6

Les actions 4 et 5 sont répétées à 4 reprises.

ÉTAPE 7

A la fin du 5ème tour, les participants sont invités à additionner les points attribuées à la fiche qu'ils détiennent lors du dernier tour. Chaque carte a donc un résultat compris entre 0 et (5×7) 35.

ÉTAPE 8

Le formateur invite les participants à se manifester si leur fiche a obtenu la somme de 35, 34, 33... en poursuivant le décompte jusqu'à ce que qu'un participant se manifeste.

ÉTAPE 9

le jeu s'arrête lorsque 3 à 5 conseils clés ont été partagés. Ce sont donc les 5 conseils les plus importants sélectionnés par les participants au terme de ce jeu.



9 à 100 participants



Fiches Bristol
Stylos ou feutres