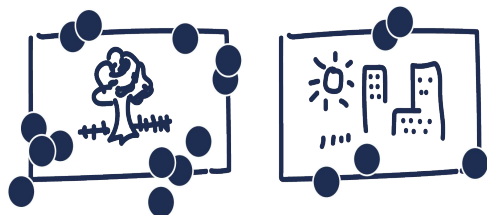




Cet icebreaker utilise une slide avec 5 gifs représentant le télétravailleur et propose aux participants qui sont à distance de choisir le gif qui leur correspond le plus.



EXCELLENT POUR

- Reprendre un atelier ou une animation d'équipes après le déjeuner



10 minutes

ANIMATION PAS À PAS

ÉTAPE 1 - Consigne

Voici un exemple de consigne à donner aux participants :

"Avant de plonger dans le coeur du sujet qui nous rassemble, nous vous proposons de faire connaissance avec un petit jeu : voici une slide avec 5 gifs représentant le télétravailleur. Je vous invite à choisir le gif qui vous correspond le plus et de coller une gommette avec la fonctionnalité 'annoter'."



2 à 20 participants

ÉTAPE 2 - Partage

Si le groupe est restreint (moins de 6 personnes), un volontaire lève la main, met son micro en marche, explique son choix, puis passe la main à une autre personne en l'appelant par son prénom *"je passe la main à Valérie !"*. Puis la personne remet son micro sur off et la personne suivante enchaîne, et ainsi de suite ! Si le groupe est important, les participants peuvent juste annoter les gifs, et éventuellement commenter via l'outil de chat. Votre rôle consistera également à rebondir sur la répartition des choix.



Gif / images

ÉTAPE 3 - Fin

Concluez en transmettant des messages inspirants et formateurs et qui introduisent la suite de votre programme.