



NON = OUI est un ice breaker qui, permet en binôme d'apprendre à mieux traiter la négation et les objections en les embrassant pour mieux rebondir.

Le jeu se déroule en 2 temps :

La première personne raconte une histoire. La personne, qui l'écoute doit de temps à autre, lui répondre "non ce n'est pas vrai". La personne qui raconte, admet alors que c'est faux et continue à parler en créant une autre option. Après 3 minutes, les rôles sont inversés. Par exemple, " - hier soir, je suis allée au restaurant dîner avec des amis - non ce n'est pas vrai - effectivement, je n'y suis pas allée avec des amis mais avec mon oncle, que je n'ai pas vu depuis 4 ans..."



EXCELLENT POUR

- Révéler la créativité
- Introduire un atelier de créativité
- Parler de communication non violente



10 minutes

ANIMATION PAS À PAS

ÉTAPE 1 - Rassemblement et consigne

Invitez participants à se mettre en binôme et expliquer les consignes; la moitié des participants doivent raconter une histoire vraie ou fausse sur leur quotidien, la soirée de la veille à leurs partenaires. Leurs partenaires, qui les écoutent doivent de temps à autre les interrompre en disant que c'est faux. C'est alors que la première personne doit trouver un moyen de contourner l'objection en imaginant une nouvelle version. Préciser que la personne a 3 minutes pour raconter son histoire



4 à 40 participants

ÉTAPE 2 - Seconde consigne

Après 3 minutes, mettez fin à la prise de parole et inversez les rôles.

ÉTAPE 3 -Conclusion

Une fois le jeu terminé, débriefez avec les participants sur leurs ressentis. Ce jeu est très intéressant pour se rendre compte de notre faculté d'imagination, pour prendre conscience que l'objection de l'autre peut être une opportunité de mieux communiquer.

