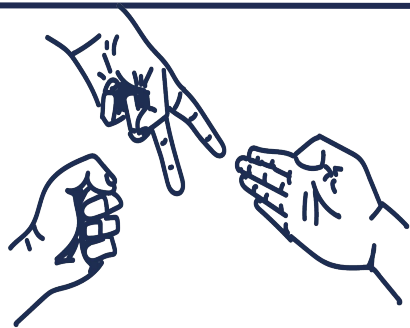




CHIFOUMI est un ice breaker qui, permet à un nouveau groupe de faire connaissance et de s'énergiser. Le facilitateur demande aux participants de se mettre 2 par 2. Les binômes doivent jouer 3 fois de suite à "Pierre/Feuille/Ciseaux. Le perdant se met derrière le gagnant et doit scander son prénom. Le gagnant joue alors avec un autre gagnant jusqu'à ce que les derniers gagnants se fassent face !



## EXCELLENT POUR

- Facilite la connaissance
- Passer un bon moment
- Dynamiser un groupe



15 minutes

## ANIMATION PAS À PAS

### ÉTAPE 1 - Rassemblement et consigne

Inviter les participants à se mettre en binôme. Expliquer le jeu en le mimant : pierre avec le poing serré, feuille la main à plat et ciseaux avec l'index et l'annulaire qui se serrent et desserrent. La pierre gagne contre la paire de ciseaux puisqu'elle l'écrase; la feuille contre la pierre puisqu'elle l'enroule; la paire de ciseaux gagne contre la feuille puisqu'elle la coupe ! Le puits ne compte pas :) Expliquer les règles du jeu. Les participants devront jouer en binôme 3 fois de suite à pierre feuille ciseaux. Le perdant de la manche devra alors se mettre derrière le gagnant et dire assez fort son prénom. Le gagnant devra alors jouer contre un autre gagnant.

À la fin, les perdants sont derrière les 2 gagnants finalistes, et continuent de scander leurs prénoms respectifs en attendant le vainqueur final.

### ÉTAPE 2 - Conclusion

C'est un excellent jeu pour permettre à un groupe de connaître les prénoms et pour permettre de créer une ambiance conviviale et sympathique.



4 à 40 participants  
(plutôt jeunes)

