



Cadavre exquis est un ice breaker de réflexion et de créativité, agrémenté d'un zeste d'humour.

Disposés autour d'une table, les participants écrivent individuellement une citation ou un proverbe en haut d'une feuille de papier, qu'ils remettent ensuite à leur voisin de gauche. Le voisin de gauche représente alors en dessin, schéma ou charade l'expression notée. Une fois représentée, la personne plie la feuille pour cacher la citation écrite et la donne à son voisin de gauche, qui doit retrouver la citation à partir du dessin. Une fois écrite, ils plient le dessin et leurs voisins devront faire le dessin représentant la citation.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que chaque feuille revienne au participant initial, ou si c'est un grand groupe lorsqu'il n'y a plus de place sur la feuille.



EXCELLENT POUR

- Introduire quelques fondamentaux de l'intelligence collective
- Connecter les participants d'un groupe
- Créer un climat bienveillant chez les participants



15 minutes

ANIMATION PAS À PAS

ÉTAPE 1 - Rassemblement et consigne

Invitez les participants à s'asseoir autour de tables, en groupes de 4 personnes minimum et 6-7 personnes maximum. Distribuez une feuille de papier et un stylo à chaque participant, puis donnez comme consigne aux participants d'inscrire une citation ou un proverbe en petit caractère et en haut d'une feuille de papier (orientée portrait). Chaque participant veille à écrire une citation simple et connue, et à la garder secrète.



4 à 10 participants

ÉTAPE 2 - Premier tour

Invitez chaque participant à transmettre sa citation à son voisin de gauche, en s'assurant que les autres participants ne puissent pas la lire.

Demandez ensuite à chaque participant de plier la feuille afin de dissimuler la citation, puis de la représenter sous forme de dessin.



Stylos et feuilles de papier

ÉTAPE 3 - Tours suivants

Une fois les dessins réalisés, demandez à chaque participant de remettre à nouveau la feuille à son voisin de gauche. Chacun plie à nouveau la feuille pour dissimuler le dessin précédemment réalisé, puis tente de retrouver la citation à partir du dessin. Le jeu se poursuit ainsi, en alternant dessins et citations, jusqu'à ce que la feuille atteigne le participant précédent l'auteur de la première citation.

ÉTAPE 4 - Fin du jeu

A la fin du jeu, chaque participant déplie la feuille à tour de rôle, dévoilant la suite créée par les participants. Une fois le jeu terminé, débriefez avec les participants en mettant en avant la diversité des citations et des interprétations.