



MEMENTO 1 000 FOLLOWERS : nombres de cartes total = 166



ATTAQUES

PARADES

BOTTES

- | | | |
|--|---|--|
| 7x Blocage du compte par signalement | 14x Réactiver son compte Instagram | ➤ 2x Avoir un compte vérifié et sécurisé |
| 6x Piratage du compte de l'utilisateur | 12x Changer et complexifier le mot de passe + Activer la double authentification | |
| 4x Partage d'une fake news*
*Fausse information | 8x Réaliser un post correctif | ➤ 2x Vérifier ses sources à chaque publication |
| 4x Cyberharcèlement : répétitions de messages haineux | 8x Bloquer + Signaler + Porter plainte | |
| 4x Partage de contenu inapproprié, choquant ou discriminant | 8x Faire des excuses publiques + supprimer la publication | ➤ 2x Faire appel à un modérateur professionnel |
| | | ➤ 2x Intégrer un community manager dans son équipe |

8x 200

20x 100

16x 75

16x 50

16x 25

MEMENTO 1 000 FOLLOWERS : règles du jeu



Le jeu est conçu pour jouer de 2 à 7 joueurs individuellement. Au delà, il faut former des équipes.

Démarrage

Chaque joueur démarre avec 6 cartes en main + 1 carte mémo. Les joueurs peuvent commencer à jouer normalement. On part du principe que les joueurs ont déjà créé leur compte Instagram.

NB : Contrairement au vrai jeu du 1 000 bornes, il n'y a pas besoin de feu vert (alias carte "Activer son compte") pour commencer la partie.

Chaque joueur commence à jouer en piochant une carte. Il l'a met dans son jeu, puis pose une carte sur la table. Il peut mettre une carte "Followers" pour avancer, une carte "Botte" ou il peut attaquer ses adversaires avec une carte "Attaque".

Si un joueur a subi une attaque, avant de pouvoir reposer des followers, il doit d'abord jouer la carte "Parade" correspondante (cf. mémo).

Il peut également se défausser d'une carte s'il n'a aucune carte à jouer.

Chacun leur tour, les joueurs tirent une carte au dessus de la pioche, jusqu'à ce qu'un joueur ait aligné exactement 1 000 followers devant lui. Si l'ensemble de la pioche est vide, il suffit de retourner la pile de défausse pour continuer la partie.

Après avoir joué, chaque joueur doit toujours se retrouver avec 6 cartes en main.

NB: En fonction du temps restant, on commence une deuxième partie ou on fait de l'apport de contenu supplémentaire.

MEMENTO 1 000 FOLLOWERS : règles du jeu, la suite



Subtilités

1. Le joueur ne peut pas poser plus de deux fois une carte "+200 Followers".
2. Un joueur ne peut pas poser deux fois la même carte "Botte".
3. Si un joueur en attaque un autre avec une carte "Piratage", le joueur piraté pourra continuer de jouer. Il sera limité dans le nombre de followers qu'il pourra gagner. Il ne pourra poser QUE des cartes 25 et 50 followers maximum. Il devra mettre la carte parade "Changement et complexification du mot de passe" s'il veut rejouer normalement.
4. Pour atteindre 1 000 followers, il faut exactement poser la somme de 1 000. Par exemple, quand on atteint 950 followers, les cartes 75, 100 et 200 followers deviennent inutiles.
5. Les bonnes actions sont encouragées ! Un joueur peut décider d'en aider un autre en le délivrant d'une "Attaque", en lui donnant une carte "Botte" ou "Parade".
6. Un joueur peut être attaqué en même temps par plusieurs cartes "Attaque" différentes.

NB: Le maître du jeu peut intervenir pour apporter du contenu en fonction des actions menées autour de la table.

Compter les points

Le nombre de followers posés rapporte le même nombre de points. Ex = 475

followers = 475 points marqués

Chaque "Botte" posée rapporte 100 points de plus à la fin de la partie.

MEMENTO 1 000 FOLLOWERS : disposition des cartes



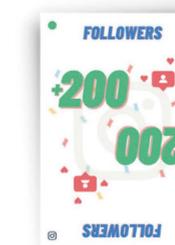
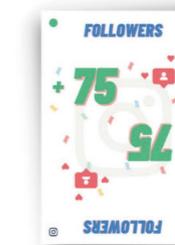
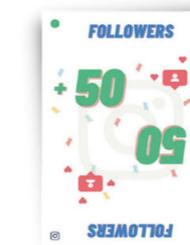
Pile cyberattaque : ralentissement



Pile de bataille



Bottes



Followers