



FAST & CURIOUS

RÈGLES DU JEU



VA+K



<https://creativecommons.org/>

FAST&CURIOUS

CULTURE D'ÉQUIPE

BUT DU JEU

Jeu coopératif ayant pour but de vous aider à définir ou affiner les principes culturels de votre équipe/organisation.

DE 2 À 10 PARTICIPANTS

DÉROULEMENT DU JEU

- Répartissez-vous en deux groupes de même taille.
- Mélangez les cartes du jeu.
- Retournez une première carte, et lancez un débat entre les deux équipes (nommez un leader différent à chaque tour). À l'issue de la discussion, rédigez ensemble un principe culturel fort, propre à votre équipe et en lien avec la carte.

Exemple : pour la carte *Chasseur/Éleveur* :
« Nous chercherons avant tout à construire des relations durables et mutuellement bénéfiques avec nos partenaires ».

FIN DU JEU

Le jeu s'arrête lorsque toutes les cartes ont été retournées et qu'un principe culturel par carte a été écrit.

FAST & CURIOUS



MARCHÉ



VA+K



<https://creativecommons.org/>

**IMPACT
SOCIÉTAL ?**

OU

**IMPACT
ENVIRON-
NEMENTAL ?**

GLOBAL ?



LOCAL ?

CHASSEUR ?

OU

ÉLEVEUR ?

**LE CLIENT
D'ABORD ?**

OU

**LES MEMBRES
DE L'ÉQUIPE
D'ABORD ?**

TRANSPARENCE ?

OU

OPACITÉ ?



FAST & CURIOUS



SOLUTIONS



VA+K



<https://creativecommons.org/>

TRADITION ?



INNOVATION ?

PERSONNALISÉ ?



STANDARDISÉ ?

**SECRET
DÉFENSE ?**



**OPEN
SOURCE ?**

RENTABILITÉ ?



**IMPACT
UTILISATEUR/
BÉNÉFICIAIRE ?**



FAST & CURIOUS



ÉQUIPE



VA+K



<https://creativecommons.org/>

UNIFORMITÉ ?

OU

DIVERSITÉ ?

CONTRÔLE ?



OU

LIBERTÉ ?

**ÉQUIPE
DE TALENTS ?**

OU

**TALENTS
DE L'ÉQUIPE ?**

ENTENTE ?

OU

DÉSACCORD ?

SUCCÈS ?



ÉCHEC ?

PARTIR TÔT ?

OU

FINIR TARD ?